Informações sobre o jogo.

Esta nova versão do clássico jogo de cartas Super Trunfo, foi desenvolvida pela Asuka Productions em parceria com o Departamento de Ciências Exatas (DEXA) do curso de Engenharia de Computação da Universidade Estadual de Feira de Santana (UEFS).

Cartas:

A temática desta versão está pautada na nostalgia, com cartas são que jogos clássicos de Videogames e PC. visual (diversão), a jogabilidade e a dificuldade.

Atributos das cartas:

As cartas apresentam três atributos: visual, jogabilidade e dificuldade.

O visual está atrelado a beleza e elegância do jogo e não aos gráficos, existem jogos que em 8 bits conseguem ser mais elegantes que muitos em 3D.

Já a jogabilidade está relacionada com o que o jogo oferece ao jogador, como controles fáceis, recompensas, interações etc.

Enquanto que a dificuldade diz a respeito, justamente, do quanto o jogo é difícil para o jogador atingir seu objetivo.

Cada atributo tem uma pontuação atrelada, que são contabilizadas para o jogador vencedor da rodada. Por exemplo, caso o atributo escolhido para rodada seja o atributo Visual, o jogador que tiver maior peso nesse atributo ganha 10 pontos.

Pontuação associada dos atributos:

Visual 10 pontos;

Jogabilidade 20 pontos;

Dificuldade 30 pontos;

Como jogar:

A interação dos jogadores com o jogo é feita através do teclado do computador. A frente das opções a serem selecionada existe a presença de um número (geralmente de 1 a 3), esse número se refere aquela opção, assim quando o usuário desejar selecionar tal opção ele deve digitar o número correspondente a opção e teclar Enter.

Após os jogadores iniciar a partida e inserir seus apelidos e a quantidade de rodadas (no mínimo 3 rodadas) o jogo inicia-se, indicando de forma aleatória o jogador que inicia jogando.

O jogador então deve escolher o atributo desejado e a carta de sua preferência, posteriormente o outro jogador visualiza qual o atributo escolhido pelo primeiro jogador e escolhe a carta desejada.

Os pesos dos atributos são comparados, o jogador que tiver maior pontuação no atributo ganha a pontuação associada a esse atributo.

Na próxima rodada, o segundo jogador da rodada passada, passa a ser o primeiro e ele escolhe o atributo e a carta, então outro jogador visualiza o atributo escolhido e escolhe a carta que desejar.

Os jogadores que iniciam a rodada vão alternando a cada rodada e todo o processo vai se repetindo até que acabe as rodadas.